

Die wichtigsten Funktionen des eCampus im Überblick

Ein Hinweis zum Einstieg: Ein wichtiges Potential des eCampus ist, dass auch Studierende Materialien erstellen bzw. weiterentwickeln, die dann als Lernunterlagen oder Aufgabenstellungen zum Einsatz kommen können. Weiters unterstützen einige Werkzeuge das Arbeiten in Kleingruppen sowie das gegenseitige Bewerten durch Studierende.

(1) Lernmaterialien bereitstellen:

Mit „Datei“, „Textfeld“, „Textseite“, „Links/Url“ und „Verzeichnis“ werden Studierenden Materialien online zur Verfügung gestellt. (Einige Funktionen werden in Erklärvideos [am eCampus](#) vorgestellt). Mit „[Buch](#)“ können verschiedene Inhalte zusammengefasst und übersichtlich dargestellt werden.

(2) Lernaktivitäten anlegen:

Aufgabe

Studierende reichen Abgaben online als Kurztext, Datei oder Mahara-Portfolio ein, die von Lehrenden online beurteilt werden (Punkte und/oder Kommentar). [Mehr Infos](#)

Abstimmung

Frage und vordefinierte Antwortmöglichkeiten. Ergebnisse können direkt angezeigt oder später zusammengefasst werden. [Mehr Infos](#)

Befragung

Erstellt werden Fragebögen, die online beantwortet werden können. Mehr Gestaltungsmöglichkeiten als bei „Abstimmung“. Auch anonymisierte Beantwortung ist möglich. [Mehr Infos](#)

Chat

Synchroner Austausch in einer Gruppe von 2 - 8 Personen mit Text, nicht anonym möglich. Dokumentation kann an alle Personen einer Lehrveranstaltung weitergeleitet werden. [Mehr Infos](#)

Datenbank

Eingetragen werden können hier Bilder, Dateien, Links/URLs, Zahlen und Texte. [Mehr Infos](#)

Etherpad Lite

Texte können kollaborativ sowie synchron online bearbeitet werden. [Mehr Infos](#)

Forum

Informationen von Lehrenden, Raum für Fragen, Dialog zwischen Lehrenden und Studierenden, Peer Learning. [Mehr Infos](#)

Glossar

Eine Liste an Fachbegriffen & Erklärungen, die gemeinsam von Lehrenden und Studierenden bearbeitet wird. Beiträge können gegenseitig bewertet oder kommentiert werden. [Mehr Infos](#)

H5P Interaktiver Inhalt

Erstellen von Interaktiven Lernmaterialien (inkl. Videos) [Mehr Infos](#)

Journal

Dieses Modul ist für studentische Reflexionen wie z.B. ein „Lerntagebuch“ und darauf bezogenes Feedback der Lehrenden geeignet. [Mehr Infos](#)

Lektion

Mit diesem Modul kann für eine Lehrveranstaltung ein Lernpfad für eine bestimmte Reihenfolge von Lernaktivitäten vorgegeben werden. [Mehr Infos](#)

Offline Test

Erstellung von Fragebogen-Tests mit Multiple-Choice-Fragen. Die ausgedruckten Antwortbögen füllen Studierende aus, diese werden eingescannt und in den eCampus importiert. [Mehr Infos](#)

Planer

Studierenden werden Terminoptionen z. B. für Präsenz- oder Online-Lehrveranstaltungen, Exkursionen o. ä. angeboten. [Mehr Infos](#)

Spiele

Den Spielen (z.B. „Kreuzworträtsel od. „Sudoku“) gemeinsam ist, dass Fragen und Design selbst gestaltet werden können. Auf spielerische Weise können so Inhalte vertieft und ausgetestet werden.

Studierendenordner

Studierende laden Dateien hoch und entscheiden, ob Inhalte für andere sichtbar sind. [Mehr Infos](#)

Test

Viele Ähnlichkeiten zum Modul Befragung, aber noch stärker als Instrument zum Assessment ausgelegt. [Mehr Infos](#)

Wiki

Ist eine Sammlung von untereinander verlinkten Seiten, die gemeinsam bearbeitet werden. [Mehr Infos](#)

Workshop

Ein Modul, mit dem Peer Assessment umgesetzt werden kann. **Bitte bei geplanter Nutzung mit SKILL Kontakt aufnehmen für eine Einschulung - aufgrund der sehr komplexen Funktionen und Einstellungsmöglichkeiten.** Zum Hineinschnuppern in das [Modul](#).